Для запуска игры надо дважды кликнуть по ярлыку «Dungeon Master».

После этого игрок попадает в главное меню. В меню находятся две кнопки: Выход и Приключение.

При нажатии кнопки Выход, очевидно, происходит выход из игры. При нажатии кнопки Приключение начнется вылазка в подземелье.

Цель вылазки заключается в том, чтобы набрать как можно больше очков и пройти максимально глубоко. В конце неизбежно наступает смерть.

Максимальные очки выносятся в соответствующее поле.

Путешествовать можно по каждый раз уникальному подземелью. В подземелье можно найти золото, которое надо подобрать

В путешествии игрок может повстречать монстров – призрачных казаков. Сами они не нападут, но убив их можно найти еще больше монет.

Для того, чтобы не умереть, их надо побеждать. Для этого надо уворачиваться от ударов монстра и бить в ответ. Уворот реализован через передвижение по 3 рельсам, на 1 из них находится игрок, а на какую-то приходится удар противника. Удар героя можно совершать раз в пол секунды. Монстр бьет с такой же периодичностью.

Для управления используются следующие кнопки:

A и D – уворот влево и вправо соответственно

W – атака по противнику

Стрелки – переход по карте

E – подобрать/напасть/взаимодействовать